

**Zadanie 2.**

Rysuj strzałki według podanego kodu (czytaj kod od lewej do prawej strony). Powiedz, co przypomina Ci wykonany rysunek.

2↑	1→	1↑	2→	1↑	1←	1↑	3←	2↑	2→
1↑	1→	1↑	2←	1↑	1←	2↑	1→	1↑	1→
1↑	1→	1↑	1→	1↓	1→	1↑	1→	4↓	1→
1↑	1→	1↑	1→	1↑	1→	1↑	4→	1↓	1→
1↓	1←	1↓	1←	1↓	1←	1↓	1←	1↓	1←
1↓	1→	1↓	1→	1↓	1→	1↓	1→	1↓	1←
1↓	1←	1↓	1←	1↓	2←	1↓	1←		

