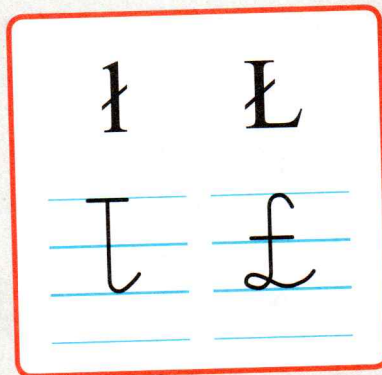
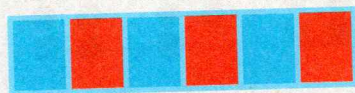




łopata
 ło-pa-ta
 ł-o-p-a-t-a
 łopata



- Nazwij obrazki. Podziel ich nazwy na głoski. Narysuj pod każdym obrazkiem tyle okienek, ile głosek jest w jego nazwie.



- Przeczytaj.

ło ła łe li lu ły oł ał uł eł ił ył
 łapa piłka koło młot płot łuk

- Rozwiąż rebusy.



- Zmień wyrazy, zamieniając litery. Odczytaj powstałe wyrazy.

m → ł
 mapa

m → p
 młot

w → k
 worek

z → ł
 koza



Rozszyfruj wyrazy według podanego kodu. Narysuj rozwiązania.

a	o	t	p	ł	g	n	w	i	k
•	••	••	••	•••	•••	•••	•••	•••	•••

--	--

•••

•

••

•

•••

••

••

•

--	--

••

••

••

•

••

•

••

•••

••

••

--	--

••

•••

••

•••

•

••

••

•

•••