

Witam Was Drodzy Uczniowie!

Dziękuję wszystkim z Was, którzy wykonali zadanie nr 2 (Etap 5 - Artysta i Etap 6 - Pszczółka). Poproszę o wykonanie kolejnego, nieco trudniejszego, etapu z linku poniżej. Etap 7 - Pszczółka: wyrażenia warunkowe:

<https://studio.code.org/s/course3/stage/7/puzzle/1>

Czytajcie polecenia i podpowiedzi. Próbujcie różnych rozwiązań. Po wykonaniu zadania, obok zielonych kółeczek jest przycisk „Więcej ▼” – wyświetli się Wam podsumowanie wykonanego etapu. Wtedy poproszę zrobić PrintScreen i wyślijcie, jako potwierdzenie wykonanego zadania (przykład na dole). Poproszę, aby zrzut był z całego ekranu i nie był przycinany.

Dla wyjaśnienia PrintScreen – to klawisz na klawiaturze (po prawej stronie u góry) po naciśnięciu, którego zapamiętywany jest cały ekran (do schowka), wystarczy następnie przejść na pocztę i w treści wiadomości nacisnąć skrót klawiszowy CTRL + V, czyli wklej.

Za bezbłędnie wykonane zadanie otrzymacie ocenę 6. Jeśli pojawi się jasnozielone lub białe kółeczko – ocena 5. Każde kolejne dwa białe kółeczka obniżają ocenę o 1.

Na rozwiązania czekam tydzień, czyli do 26 kwietnia.

Życzę powodzenia.

Podpowiedzi i wyjaśnienia do łamigłówek

Łamigłówki 2 i 3

Wymagają kilkukrotnego sprawdzenia poprawności działania, ponieważ pod chmurkami nie zawsze jest kwiatek.

Łamigłówka nr. 4

Pod chmurkami może znajdować się albo kwiatek albo miód – użyj bloku **if/else**. Czyli pełnej wersji polecenia warunkowego. Można przeczytać takie polecenie następująco:

Jeżeli warunek logiczny jest spełniony wykonaj „coś” w przeciwnym razie wykonaj „coś innego”.

Gdyby instrukcje po angielsku są dla Was nie do końca zrozumiałe, możecie skorzystać np. <https://translate.google.pl/>

Łamigłówka nr. 5

Pod każdą chmurą będzie kwiat lub plaster miodu! Użyj bloku if / else, aby zebrać nektar, jeśli jest kwiat. W przeciwnym razie zrób miód (ponieważ jest plaster miodu).

Łamigłówka nr. 6

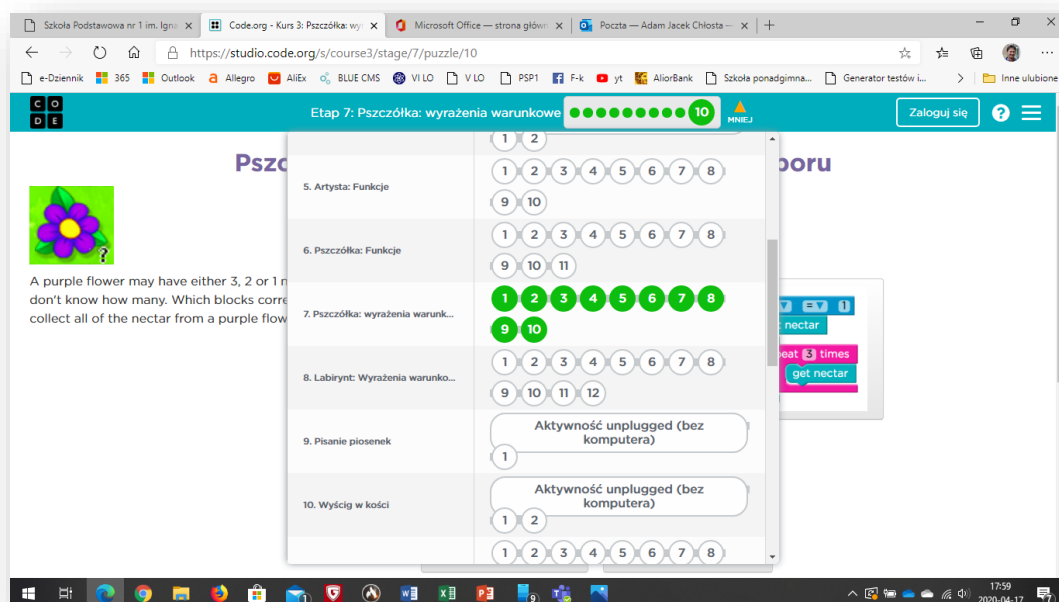
Nie jestem pewien, ile nektaru ma ten kwiat, ale wiem, że ma 1, 2 lub 3 nektar. Połącz bloki warunkowe (if i / lub if / else), aby uzyskać tylko tyle nektaru, ile ma kwiat. Pamiętaj, że ilość nektaru może się zmieniać przy każdym uruchomieniu układanki!

Z treści łąmigłównki wiemy, że należy 3 razy powtórzyć polecenie warunkowe, które będzie sprawdzało czy jest tam nektar. (warunek logiczny będzie brzmiał: jeżeli nektar większy od zera) Jeżeli jest nektar - to zbierz nektar, jeśli nie ma idź dalej.

Łamigłównka nr. 7

W tej łąmigłównce wykorzystamy **funkcje**, którą poznaliście w poprzednich etapach. Funkcja o nazwie: **sprawdź fioletowy kwiat**, będzie nam sprawdzała czy na fioletowym kwiatku jest nektar, jeżeli tak zbierz nektar, jeśli nie idź dalej. Ale wiemy z polecenia, że na kwiatkach może być 3, 2 lub 1 nektar, więc musimy powtarzać sprawdzenie trzy razy. Widzimy także, że jest trzy kwiatki, więc **funkcję** (podprogram) powtarzamy w pętli trzykrotnie.

Pozostałe łąmigłównki wykorzystują poznane już umiejętności. Postarajcie się, wykonać ćwiczenie samodzielnie. Jeżeli okażą się za trudne poniżej znajdują się zrzuty niektórych łąmigłównek.



LIBRI X Mic X Poc X leki X BUU X Saki X Pog X BUU X Klas X Coci X Tur X Przi X +
https://studio.code.org/s/course3/stage7/puzzle/2

Etap 7: Pszczółka: wyrażenia warunkowe

Instrukcje
More clouds!
Check underneath every cloud to see if it is hiding a flower before you get nectar.
Remember: Not all clouds hide the same thing!

Bloki
Obszar roboczy: 0 / 8 bloki

Zresetuj Krok

Palaki

prywatności | Prawa autorskie | Więcej

15:45
2020-04-16

LIBRI X Mic X Poc X leki X BUU X Saki X Pog X BUU X Klas X Coci X Tur X Przi X +
https://studio.code.org/s/course3/stage7/puzzle/3

Etap 7: Pszczółka: wyrażenia warunkowe

Instrukcje
Now I just want to make honey. Some of these clouds might have honeycombs under them. Be sure to check each cloud!

Bloki
Obszar roboczy: 7 / 7 bloki

Zresetuj Krok

Palaki

prywatności | Prawa autorskie | Więcej

15:50
2020-04-16

LIBRI X Mic X Poc X leki X BUU X Saki X Pog X BUU X Klas X Coci X Tur X Przi X +
https://studio.code.org/s/course3/stage7/puzzle/4

Etap 7: Pszczółka: wyrażenia warunkowe

Instrukcje
Sometimes this cloud covers a flower, and sometimes it covers a honeycomb! Use the if/else block to collect nectar if it is a flower, else to make honey (because it is a honeycomb).

Bloki
Obszar roboczy: 6 / 6 bloki

Zresetuj Krok

Palaki

prywatności | Prawa autorskie | Więcej

16:06
2020-04-16

The screenshot shows the 5th stage of the 'Pszczółka' (Bee) puzzle. The instruction reads: "There will be either a flower or a honeycomb under each of those clouds! Use the `if/else` block to collect nectar if there is a flower. Otherwise, make honey (because there is a honeycomb)." The workspace shows a 5x5 grid with clouds, flowers, and honeycombs. The code editor contains the following blocks:

```
po uruchomieniu
  idź do przodu
  skreń w prawo
  skreń w lewo
  pobierz nektar
  produkuj miód
  powtarzaj 4 razy
    wykonaj
      jeśli (if) na kwiatku
        pobierz nektar
      w przeciwnym razie
        produkuj miód
    powtarzaj 3 razy
      wykonaj
        idź do przodu
      skreń w prawo
```

The screenshot shows the 6th stage of the 'Pszczółka' puzzle. The instruction reads: "I am not sure how much nectar this flower has, but I know it has either 1, 2, or 3 nectar. Combine the conditional blocks (`if` and/or `if/else`) to only get as much nectar as the flower has. Remember, the amount of nectar can change each time you run the puzzle!" The workspace shows a 5x5 grid with clouds and flowers. The code editor contains the following blocks:

```
po uruchomieniu
  idź do przodu
  powtarzaj 3 razy
    wykonaj
      jeśli (if) nektar >= 3
        pobierz nektar
  powtarzaj 2 razy
    wykonaj
```

The screenshot shows the 7th stage of the 'Pszczółka' puzzle. The instruction reads: "These flowers can have 3, 2, or 1 nectar. Complete the `check purple flower` function and use it to collect all of the nectar at the flowers." The workspace shows a 5x5 grid with clouds and flowers. The code editor contains the following blocks:

```
po uruchomieniu
  powtarzaj 3 razy
    wykonaj
      idź do przodu
      sprawdź fioletowy kwiat
  powtarzaj 2 razy
    wykonaj
      sprawdź fioletowy kwiat
      powtarzaj 3 razy
        wykonaj
          jeśli (if) nektar >= 3
            pobierz nektar
```

The function `sprawdź fioletowy kwiat` is defined as:

```
funkcja
  sprawdź fioletowy kwiat
    powtarzaj 3 razy
      wykonaj
        jeśli (if) nektar >= 3
          pobierz nektar
```

The screenshot shows a Scratch puzzle interface. At the top, the browser address bar displays <https://studio.code.org/course3/stage/7/puzzle/8>. The stage title is "Etap 7: Pszczółka: wyrażenia warunkowe".

Instrukcje:

Wypełnij wnętrze funkcji "check flower make honey" (sprawdź kwiat zrób miód).

Twoja funkcja powinna sprawdzać, czy fioletowy kwiat ma 3, 2, czy 1 nektary i zebrać cały nektar. Następnie, przejdź dalej i zrób miód.

Code Editor:

The code editor shows a function block named "check flower make honey". The script inside the function is as follows:

```
idź do przodu
skręć w lewo
funkcja
  check flower make honey
  powtarzaj 83 razy
  wykonaj
    jest (1) nektar
    wykonaj
      pobierz nektar
  idź do przodu
  produkuj miód
```