

Witam Was Drodzy Uczniowie!

Dziękuję wszystkim z Was, którzy wykonali zadanie nr 1 (Etap 2 - Labirynt i Artysta Etap 3).

Zgodnie z planem pracy, kolejne zadania będą obejmowały algorytmikę i programowanie.

Poproszę zatem o wykonanie kolejnych dwóch etapów z linku poniżej. Etap 5 - Artysta: Funkcje i Etap 6 - Pszczółka: Funkcje:

<https://studio.code.org/s/course3/stage/5/puzzle/1>

Zauważyłem, że niektórzy mają wszystko po angielsku, ale w lewym dolnym rogu można zmienić język.

Czytajcie polecenia i podpowiedzi. Próbujcie różnych rozwiązań. Oczywiście skorzystamy z polecenia pętli, czyli powtórzeń określonej listy poleceń.

Po wykonaniu zadania, obok zielonych kółeczek jest przycisk „Więcej ▼” – wyświetli się Wam podsumowanie wykonanych etapów. Wtedy poproszę zrobić PrintScreen lub zdjęcie i wyślijcie, jako potwierdzenie wykonanych zadań (przykład na dole). Poproszę, aby zrzut był z całego ekranu i nie był przycinany.

Za bezbłędnie wykonane zadanie otrzymacie ocenę 6. Dopuszczalne jest jedno jasnozielone kółeczko. Jeśli pojawią się białe kółeczka – maksymalnie dwa – ocena 5. Każde kolejne pięć białych kółeczek obniża ocenę o 1.

Na rozwiązania czekam tydzień, czyli do 7 kwietnia.

Etap 5 - Artysta: Funkcje

Pojawia się pojęcie Funkcji, w niektórych językach programowania nazywane też podprogramem czy procedurą. Jest to fragment kodu, programu, pisany obok programu głównego. Taki podprogram wykonuje proste zadania, np. rysuje kwadrat. Posiada swoją nazwę, np. narysuj kwadrat (w Logo – oto kwadrat). W programie głównym natomiast jest odwołanie, czyli uruchomienie takiego podprogramu (uruchomienie Funkcji).

Niektóre łamigłówki polegają na znalezieniu błędu w parametrach poleceń, a w niektórych należy napisać cały program wykorzystując funkcję, czyli podprogram.

Próbujcie różnych rozwiązań, tak, aby uzyskać optymalny zapis i wtedy otrzymacie zielone kółeczko za łamigłówkę. Często możecie wymyśleć rozwiązanie krótsze niż przewidziane przez środowisko code.org.

Etap 6 - Pszczółka: Funkcje

W łamigłówce nr 9 w tym etapie pojawia się polecenie warunkowe if (jeśli, jeżeli). Oznacza to, jeśli jest spełniony warunek logiczny – wykonaj polecenia, a w przeciwnym wypadku – idź dalej.

Jeśli *nektar* > 0 ⇒ **pobierz nektar**, w przeciwnym razie idź dalej, skręć w lewo... (przykład poniżej)

Życzę powodzenia.

Micro: x Micro: x Poczta x LIBRUS x Klasa x Code: x Inform: x BLUE C x Poczta x Regist: x Regist: x Regist: x HP M1 x TOOLC x + -

studio.code.org/s/course3/stage/6/puzzle/9

Aplikacje e-Dziennik 365 Outlook Allegro AliEx BLUE CMS VI LO V LO PSP1 F-k yt AliorBank Szkoła ponadgimna... Inne zakładki

Etap 6: Pszczółka: Funkcje 9 WIECEJ Zaloguj się

Instrukcje

Purple flowers change between either 1 or 0 nectar each time you run the puzzle.
Create a function that collects nectar only from purple flowers that have nectar.

Bloki Obszar roboczy: 10 / 10 bloki Zaczynij od nowa Pokaż Kod

idź do przodu
skreć w lewo
skreć w prawo
pobierz nektar
produkuj miód
powtarzaj 3 razy
wykonaj collect purple nectar

Funkcja

```
collect purple nectar  
idź do przodu  
skreć w prawo  
idź do przodu  
jeśli (if) nektar > 0  
wykonaj pobierz nektar  
skreć w lewo
```

Polski prywatności Prawa autorskie Więcej

1540 2020-03-30

Micro: x Microsoft x Poczta x LIBRUS x Klasa VIII x Code: x Code: x Inform: x BLUE CM x Poczta x + -

studio.code.org/s/course3/stage/6/puzzle/11

Aplikacje e-Dziennik 365 Outlook Allegro AliEx BLUE CMS VI LO V LO PSP1 F-k yt AliorBank Szkoła ponadgimna... Inne zakładki

Etap 6: Pszczółka: Funkcje 11 WIECEJ Zaloguj się

Instrukcje

return the bee to where it

Bloki Obszar roboczy: 10 / 10 bloki Zaczynij od nowa Pokaż Kod

idź do przodu
skreć w prawo
skreć w lewo
pobierz nektar
produkuj miód
powtarzaj 3 razy
wykonaj move and get 3

2. Labirynt
3. Artysta
4. Łapacze Słońca (Suncatchers...
5. Artysta: Funkcje
6. Pszczółka: Funkcje
7. Pszczółka: wyrażenia warunk...
8. Labirynt: Wyrażenia warunko...

1 2 3 4 5 6 7 8
9 10 11 12 13 14 15
1 2 3 4 5 6 7 8
9 10 11 12 13 14 15
Aktywność unplugged (bez komputera)
1 2
1 2 3 4 5 6 7 8
9 10
1 2 3 4 5 6 7 8
9 10 11
1 2 3 4 5 6 7 8
9 10
1 2 3 4 5 6 7 8
9 10 11 12

Polski prywatności Prawa autorskie Więcej

1545 2020-03-30